

CONSOLE DMX 192 A

Handleiding

INTRODUCTIE :

Deze console stuurt 12 apparaten die elk uitgerust zijn met 16 DMX-kanalen. Nog meer apparaten kunnen gestuurd worden indien hun aantal DMX-kanalen kleiner is dan 16.

Een volledige installatie uitgerust met scanners, moving heads, effecten en digitale dimmers laat u een combinatie toe van verschillende scènes, met een fantastisch visueel spektakel als resultaat. Er zijn 2 bedieningsmogelijkheden: manueel of met programma's.

Ter info:

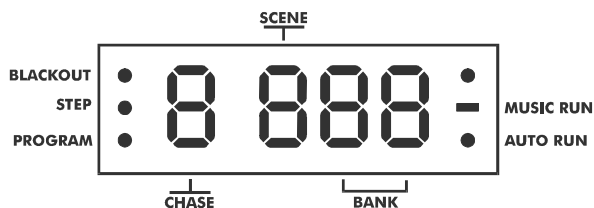
SCENE: Het geheel van waarden van de dimmers op een bepaald moment. De scènes bevinden zich in een BANK.

BANK: Waar de scènes worden opgeslagen in het geheugen (er zijn 30 banken met 8 scènes)

CHASE: Een opeenvolging van scènes (6 CHASES van 240 scènes, waarbij elke chase van 240 beschikbare scènes kan omvatten)

DISPLAY:

(opgelet: op de eerste reeks is de opdruk rond de display niet correct, bijgevoegde tekening is de juiste)



WERKWIJZE:

- A. MANUEEL
- B. SCENES (AUTO/MUSIC)
- C. CHASE RUN
- D. MIDI RUN

A MANUEEL

De DMX-console 192A kan tot 192 DMX-kanalen sturen (12scanners x 8faders x 2pages) Door één of meerder scanners te selecteren, kunnen met behulp van de faders tot 16 DMX-kanalen per scanner gestuurd worden. Telkens wordt het uitgangsniveau weergegeven op de display.

SCANNERS	Toetsen om de gewenste scanner te selecteren.
FADERS	Schuifpotentiometers (8 + 8) om de juiste DMX-waarde (0 – 255) van elk kanaal in te stellen (color, gobo, pan, tilt, shutter,...)
PAGE SELECT	Selectietoetsen PAGE A (fader 1-8) of PAGE B (fader 9-16).
BLACKOUT	Toets om de uitgangskanalen te desactiveren / activeren.

B SCENES (AUTO RUN / MUSIC RUN)

DE SCÈNE PROGRAMMEREN:

- 1) Druk gedurende minimum 2 seconden op de PROGRAM-knop om het proces op te starten. Op de display zal de LED-indicator <<PROG>> oplichten.
- 2) Druk op de toets van de scanner waarvan u de DMX-instellingen gaat invoeren.
- 3) Zet de faders juist op de gewenste waarden.
- 4) Druk op REC/MIDI.
- 5) Kies de gewenste BANK met de BANK ▲ ▼ -toetsen.
- 6) Druk op SCENE (1 ~ 8) om op te nemen.
- 7) Herhaal stappen 2 → 6 tot het gewenste aantal scènes geprogrammeerd zijn.
- 8) Druk opnieuw gedurende 2 seconden op de PROGRAM-knop om het programmaproces te verlaten en terug in BLACKOUT-mode te keren.

INVOEGEN IN DE SCÈNE:

- 1) Druk gedurende minimum 2 seconden op de PROGRAM-knop om het proces op te starten. Op de display zal de LED-indicator <<PROG>> oplichten.
- 2) Selecteer de SCÈNE van de gewenste BANK.
- 3) Doe de nodige wijzigingen in de scène, met behulp van de faders.
- 4) Druk op REC/MIDI.
- 5) Druk nogmaals op de SCÈNE om op te nemen.
- 6) Herhaal stappen 2 → 5 tot het gewenste aantal scènes ingevoegd zijn.
- 7) Druk opnieuw gedurende 2 seconden op de PROGRAM-knop om het programmaproces te verlaten en terug in BLACKOUT-mode te keren.

DE SCÈNE KOPIËREN:

- 1) Druk gedurende minimum 2 seconden op de PROGRAM-knop om het proces op te starten. Op de display zal de LED-indicator <<PROG>> oplichten.
- 2) Selecteer de scène die u wenst te kopiëren.
- 3) Druk op REC/MIDI.
- 4) Selecteer een scène op een door u gewenste BANK, naar waar u de gegevens wil kopiëren.
- 5) Herhaal stappen 2 → 5 tot het gewenste aantal scènes gekopieerd zijn.
- 6) Druk opnieuw gedurende 2 seconden op de PROGRAM-knop om het programmaproces te verlaten en terug in BLACKOUT-mode te keren.

EEN SCÈNE ANNULEREN:

- 1) Druk gedurende minimum 2 seconden op de PROGRAM-knop om het proces op te starten. Op de display zal de LED-indicator <<PROG>> oplichten.
- 2) Selecteer de scène die u wenst te wissen en houd deze ingedrukt.
- 3) Druk ondertussen op de toets DEL / AUTO
- 4) Herhaal stappen 2 → 3 tot het gewenste aantal scènes gewist zijn.
- 5) Druk opnieuw gedurende 2 seconden op de PROGRAM-knop om het programmaproces te verlaten en terug in BLACKOUT-mode te keren.

EEN BANK KOPIËREN:

- 1) Druk gedurende minimum 2 seconden op de PROGRAM-knop om het proces op te starten. Op de display zal de LED-indicator <<PROG>> oplichten.
- 2) Selecteer de originele BANK die u wenst te kopiëren.
- 3) Druk op REC/MIDI.
- 4) Selecteer de bank naar waar u de gegevens wenst te kopiëren.
- 5) Druk op de toets COPY / MUSIC.
- 6) Herhaal stappen 2 → 5 tot het gewenste aantal scènes gewist zijn.
- 7) Druk opnieuw gedurende 2 seconden op de PROGRAM-knop om het programmaproces te verlaten en terug in BLACKOUT-mode te keren.

EEN BANK ANNULEREN:

- 1) Druk gedurende minimum 2 seconden op de PROGRAM-knop om het proces op te starten. Op de display zal de LED-indicator <<PROG>> oplichten.
- 2) Selecteer de bank die u wenst te wissen.
- 3) Druk tegelijkertijd op de toetsen DEL/AUTO en COPY/MUSIC

SCÈNES PROGRAMMEREN IN DE CHASE:

Er kunnen tot 240 scènes per CHASE geprogrammeerd worden. De scènes worden uitgevoerd in volgorde van de programmatie. De eerste geprogrammeerde scène zal dus als eerste uitgevoerd worden, enz.

- 1) Druk gedurende minimum 2 seconden op de PROGRAM-knop om het proces op te starten. Op de display zal de LED-indicator <<PROG>> oplichten.
- 2) Selecteer de CHASE waarin u de scènes wil zetten.
- 3) Selecteer de gewenste BANK en SCÈNE.
- 4) Druk op REC / MIDI...
- 5) Herhaal stappen 2 → 4 tot het gewenste aantal scènes ingevoegd zijn.
- 6) Druk opnieuw gedurende 2 seconden op de PROGRAM-knop om het programmaproces te verlaten en terug in BLACKOUT-mode te keren.

EEN BANK KOPIËREN IN EEN CHASE:

- 1) Druk gedurende minimum 2 seconden op de PROGRAM-knop om het proces op te starten. Op de display zal de LED-indicator <<PROG>> oplichten.
- 2) Selecteer de CHASE.
- 3) Selecteer de BANK.
- 4) Druk op de knop MUSIC / BANK COPY.
- 5) Druk op REC / MIDI. De scènes van de bank zijn nu gekopieerd in de CHASE.
- 6) Druk opnieuw gedurende 2 seconden op de PROGRAM-knop om het programmaproces te verlaten en terug in BLACKOUT-mode te keren.

INVOEGEN IN DE CHASE:

Hoe een extra stap (step) toe te voegen aan een chase.

- 1) Druk gedurende minimum 2 seconden op de PROGRAM-knop om het proces op te starten. Op de display zal de LED-indicator <<PROG>> oplichten.
- 2) Selecteer de te wijzigen CHASE.
- 3) Druk op SYNC / DISPLAY. De actuele stap (STEP) verschijnt nu op de display.
- 4) Zoek met behulp van de toetsen "BANK ▲ ▼" naar de stap die voorafgaat aan de stap die u nu extra wilt invoeren.
- 5) Druk op REC / MIDI.
- 6) Selecteer de BANK en de SCÈNE die u wenst toe te voegen.
- 7) Druk nogmaals op REC/MIDI.
- 8) Druk opnieuw gedurende 2 seconden op de PROGRAM-knop om het programmaproces te verlaten en terug in BLACKOUT-mode te keren.

EEN STAP VERWIJDEREN UIT DE CHASE:

- 1) Druk gedurende minimum 2 seconden op de PROGRAM-knop om het proces op te starten. Op de display zal de LED-indicator <<PROG>> oplichten.
- 2) Selecteer de te modificeren chase.
- 3) Druk SYNC/DISPLAY. De actuele stap (STEP) verschijnt op het scherm.
- 4) Zoek met behulp van de pijltjestoetsen (BANK) de te wissen stap.
- 5) Druk op DEL / AUTO.
- 6) Druk opnieuw gedurende 2 seconden op de PROGRAM-knop om het programmaproces te verlaten en terug in BLACKOUT-mode te keren.

EEN VOLLEDIGE CHASE VERWIJDEREN:

- 1) Druk gedurende minimum 2 seconden op de PROGRAM-knop om het proces op te starten. Op de display zal de LED-indicator <<PROG>> oplichten.
- 2) Druk tegelijkertijd op de CHASE die u wenst te verwijderen en op de knop DEL / AUTO.
- 3) Druk opnieuw gedurende 2 seconden op de PROGRAM-knop om het programmaproces te verlaten en terug in BLACKOUT-mode te keren.

In de mode SCÈNE (de scènes zijn reeds opgenomen), beschikt de console over 30 geheugenbanken (BANKS), die elk samengesteld zijn uit 8 scènes. (30 x 8 = 240 scènes)

Door een bepaalde BANK te selecteren, heeft u 8 scènes ter beschikking (handmatige toegang tot de SCÈNE-toetsen) ofwel een opeenvolging (sequentie) van deze 8 scènes. Deze sequentie werkt automatisch (AUTO) of de muziek (MUSIC).

BANK	Twee toetsen om de gewenste BANK te selecteren (oplopend of aflopend, al naar gelang de pijltjes toetsen ▲ en ▼). De laatste twee cijfers die weergegeven staan op de display, komen overeen met het nummer van de gekozen BANK (01 ~ 30).
SCENES	Toetsen om de gewenste scène te activeren. Deze wordt weergegeven als het tweede cijfer op de display (1 ~ 8).
DEL/AUTO	Toets om de automatische gebruikswijze te activeren. De scènes van een bank worden als sequentie weergegeven. Tempo en interval kunnen geregeld worden. (met speed en/of sync)
MUSIC	Druk op deze toets om de scènes op het ritme van de muziek te doorlopen.
SPEED	Met deze cursor regelt u de snelheid waarmee de scènes afgespeeld worden.
SYNC	In de gebruiksmodus AUTO, kan u aan de hand van deze knop de wachttijd tussen 2 scènes instellen door tweemaal op deze knop te drukken. Het interval tussen de eerste en tweede maal indrukken is gelijk aan de wachttijd tussen de 2 scènes. De display geeft deze tijd even aan, uitgedrukt in seconden. (interval max.10 minuten).
FADE TIME	Met deze cursor kunt u de tijd instellen voor de overgang van de éne scène naar de andere (tussen 0 en 30 seconden).
BLACKOUT	Knop om de uitgangskanalen te activeren of deactiveren.

C CHASE RUN

In de mode CHASE (de chases zijn reeds opgenomen), beschikt deze console over 6 chases die elk tot 240 scènes kunnen bevatten.

Zo een chase kan zich automatisch afspelen (AUTO), op het ritme van de muziek (MUSIC) of in sequentie met de andere chases om zo één grote chase te vormen.

CHASE	Toets om de gewenste chase te selecteren.
DEL / AUTO	Toets om de automatische gebruikswijze te activeren. De scènes van een bank worden als sequentie weergegeven. Tempo en interval kunnen geregeld worden.
MUSIC	Druk op deze toets om de scènes op het ritme van de muziek te doorlopen. (ingebouwde micro)
SPEED	Met deze cursor regelt u de snelheid waarmee de scènes afgespeeld worden.
SYNC	In de gebruiksmodus AUTO, kan u aan de hand van deze knop de wachttijd tussen 2 BANKS instellen, dit door tweemaal op deze knop te drukken (interval max.10 minuten).
FADE TIME	Met deze cursor kunt u de tijd instellen voor de overgang van de éne scène naar de andere (tussen 0 en 30 seconden).
BLACKOUT	Knop om de uitgangskanalen te activeren of deactiveren.

D MIDI RUN

In de gebruiksmodus MIDI (scènes en chases zijn reeds opgenomen), kunnen SCÈNES, CHASES en BLACKOUT geselecteerd worden door een externe MIDI – remote controller. Dit kan via de DIN-ingang “REMOTE CONTROL”.

Druk op MIDI (en NIET op de knoppen BANK ▲ ▼ !!!).

BANK	NOTE NUMBER	FUNCTION	
BANK 1	00	TURN ON TURN OFF SCENE 1	
	01	TURN ON TURN OFF SCENE 2	
	02	TURN ON TURN OFF SCENE 3	
	03	TURN ON TURN OFF SCENE 4	
	04	TURN ON TURN OFF SCENE 5	
	05	TURN ON TURN OFF SCENE 6	
	06	TURN ON TURN OFF SCENE 7	
	07	TURN ON TURN OFF SCENE 8	
BANK 2	08	TURN ON TURN OFF SCENE 1	
	09	TURN ON TURN OFF SCENE 2	
	10	TURN ON TURN OFF SCENE 3	
	
BANK 15	112	TURN ON TURN OFF SCENE 1	
	113	TURN ON TURN OFF SCENE 2	
	114	TURN ON TURN OFF SCENE 3	
	115	TURN ON TURN OFF SCENE 4	
	116	TURN ON TURN OFF SCENE 5	
	117	TURN ON TURN OFF SCENE 6	
	118	TURN ON TURN OFF SCENE 7	
	119	TURN ON TURN OFF SCENE 8	
	CHASE	120	TURN ON TURN OFF SCENE 1
		121	TURN ON TURN OFF SCENE 2
122		TURN ON TURN OFF SCENE 3	
123		TURN ON TURN OFF SCENE 4	
124		TURN ON TURN OFF SCENE 5	
125		TURN ON TURN OFF SCENE 6	
126		BLACKOUT	

TECHNISCHE SPECIFICATIES:

- 192 DMX-kanalen (12 apparaten van 16 DMX-kanalen elk)
- 30 geheugenbanken (BANKS) samengesteld uit 8 programmeerbare scènes
- Black out
- Remote MIDI: scènes, blackout, chases
- Selectie van de DMX-polariteit
- Voeding: DC 9 V – 12 V, 300 mA min.
- Afmetingen: 482 x 132 x 73
- Gewicht: 2,5 kg.